

# 中国人の日本語作文コンクール

日本僑報社など主催  
／アジア調査会後援

## 一等賞3作品



嶺南師範学院外国语学院  
姚紫丹

### 心が帰るべき場所

中国に在住する中国人青少年を対象とした「第10回中国人の日本語作文コンクール」(日本僑報社・日中交流研究所主催／アジア調査会後援)について、アジア時報6月号に続き一等賞3作品を掲載します。テーマは「ACG(アニメ・コミック・ゲーム)と私」「公共マナーと中国人」の二つです。中国全土で学ぶ大学生らが応募した4133作品の中から選ばれたのは最優秀賞1作品、一等賞5作品、二等賞15作品、三等賞40作品で、前回は最優秀賞と一等賞2作品を掲載しました。これらの受賞作品は「御宅」とよばれても——中国若者たちの生の声』のタイトルで日本僑報社から出版されています。なお、5月31日に締め切られた第11回コンクールには過去最多の4737本の作品が寄せられたとのことです。

(編集部)

風が頬に当たり、とても気持が良い。その風が行く手を遮る樹々を押し退けてくれて、草の匂い、日差しのかがやき、鳥の声。毎朝の学校の景色だが、あたかも西流魂三区修道場の道のようだ。これは初めて志波海燕殿に出会った風景だった。その日に私は、アニメなどを見ながら海燕殿のことを思い出した。あの時、「BLEACH」の中で、わずかな数秒間、わずかな言葉、私はその男を覚えた。今までの私にはチヨット理解のできない、アニメの空想の世界だった。「心は体の中には無ねえ。何かを考える時、誰かを思う時、そこに心が生まれるんだ。」って、これは海燕殿の言葉だった。その言葉を口にした時の周りの景色、

何もかも心に焼き付いた。白雲、青い空、木立一本一本。わたしの心はどこにあるのだろうか。わたしはいつも考える。父と母や、友人の心の中にわたしの心を預けていてわたしの心が生き続けているのだろうか。わたしは生まれつきの心臓病の持ち主で、一昨年、脳膜炎に襲われ、半年間を病床で送っていた。今は、字も書けない、歩くことも難しい。心配事が山ほどあって、いい成績を取ろうと思つても取れない。口惜しい、しかし何もできない。そういうとき友達がわたしのことに気を使つてくれて、心の思いを何でも話してくれる。しかし、こういった友達はほとんど小学校、中学校の頃の同級生だ。電話はつねにかけてくれるが、離れ離れになっているので、そばには誰もいない。一般的に、人間は成長しながらどんどん友達に去られていくと言われるが、私の友達は、私から離れることなく、ずっと私の力になつてくれている。

また、父と母も、わたしのもう一つの力だ。

父も母もどんな時も笑顔を見せてくれる。わたしが自分が嫌いになつても、彼らはわたしのことを一度も諦めなかつた。高額の治療費に対しても、手術室の扉の前に何度待つっていても、絶望という感情を持つてもいいと思うが、一度も諦めてくれなかつた。一度、お医者さんに「もう難しいかもしれない」と告知され、母は死ぬほど悲しかつ

私は死なない。まして一人で死ぬなんて。

わたしは母に「わたしは悪いこと何もしていないのに、なんで我だけこんなひどい目に遭うの?」と聞いたことがある。母はすぐに答えてくれなかつた。父は「バカなこと言うな」と言った。今になつて少し理解できた。すべての出来事に理由と意味がある。病気のおかげでわたしは両親の苦労がわかつた。友人のこともたくさんわかつた。やつとわかるようになつた、わたしの心の存在する場所を。

手は天に届かない。神の顔が見えない。神様はいつたい



面白いページを見つかった。

「今日宿題をしているとき、母の目を盗んで『クレヨンしんちゃん』を読んでいたら、母が急に、ドンツとドアを開けて入ってきた。私は慌てて本を隠したが、もう遅かった。母は、「また漫画を読んでいたの?! ほら! 出しなさい!」と言つて、私の宝物を全部押収していった。私はほんやり座っていた。しばらくして、仕方なく、宿題をすることにした。

でも、全然勉強する気にならなかつたから、隠してあつた別の漫画を読み始めた。漫画は部屋のあちこちにあつて、座布団の下にも2冊隠してあつたのだ。

宿題を書き終えて、部屋を出ると、母が私の漫画に夢中になつていて、読みながら笑つているのだった。そして、僕に向かって、しんちゃんつてかわいいね、と言つた。まったくもう……」

母をも夢中にさせた日本の漫画は、小さい頃から常に私の傍らにあった。それは今でも変わらない。私にとって、日本の漫画やアニメ、ゲームは最良の先生でもあり、友達でもある。

最初に読んだ漫画は「ドラゴンボール」だった。一冊は3・5元で、当時まだ小学生だった私にとっては、とても高価なものだった。それでも、最新の「ドラゴンボール」を買うために、私は小遣いを節約した。全部を買ったわけ

ではないが、孫悟空の生き方から、私は大きな影響を受けた。悟空が世界を救うためにセルと共に倒れた時、私は責任の意味を知つた。

高校生になると、アニメの面白さに気付くようになった。カラフルな画面に、ぴったりのBGMが流れ、キャラクターが真に迫ったものになる。「ハンターハンター」、「幽游白書」、「ワンピース」、「NARUTO」などのアニメが大好きである。とりわけ「ワンピース」は私に、諦めない心や友情のすばらしさを教えてくれた。モンキー・D・ルフィーは、友人や仲間のために自分の命を犠牲にしてもいいと思つてゐる。そんなふうに思つてくれる友人を見つけるのは、現実には難しいかもしだれが、彼らに憧れ、うらやましく思うと同時に、自分も彼らのように強い、自立した人間になり、そこまで犠牲を払つてもいい、と思えるような友達を見つけたい、と思うのだ。

私と同年代の人たちにとつて、ファミコンは非常に懐かしいゲーム機だろう。友達と「スーパーマリオブラザーズ」で遊んでいた時は、いつも相手が下手だったので、リモコンを奪い取つていたものだ。「チップとデールの大作戦」をやつしているときは、わざと相手を持ち上げて、よく友達に怒られた。そういうゲームを介して、私はチームワークを学んだ。今思えば、それは一生忘れられない、楽しい思い出だ。

最近でも、暇さえあれば、アニメを見ている。周りの人には「そんなに子供っぽいものを見て……」と言われても、私は全く気にしない。他人がどう思うかにかかわらず、自分が楽しむことができればそれでいいと思う。アニメを見る時、私は主人公と一緒に泣いたり、笑つたりする。そうしているうちに、心の中の悲しみや不満は、いつのまにか消えてしまうのだ。

ACGは私に友情、勇気、責任感の大切さを教えてくれたすばらしい先生だ。これからも、それらが親友のような存在として、私のそばに居続けてくれることは間違いないだろう。

(指導教官・新村美有紀)